

Anleitung für das

# **BIBELQuiz!**

## Inhaltsverzeichnis

1.	Download & Installation.....	3
2.	Voreinstellungen.....	4
3.	Die Startseite.....	4
	Klassisch 1:.....	5
	Klassisch 2:.....	5
	Kategorien:.....	5
	Bieten:.....	5
4.	Das Menüband.....	6
5.	Spieleinstellungen.....	6
	• Wie viele Spieler spielen mit?.....	6
	• Wie lange hat der Spieler Zeit die Frage richtig zu beantworten?.....	6
	• Wie viele Joker pro Spieler sind zugelassen?.....	7
	• Wie viele Fragen soll die Spielrunde insgesamt enthalten?.....	7
	• Welche Schwierigkeitsstufen sollen abgefragt werden?.....	7
6.	Das Spielleiter-Menü.....	9
7.	Impressum.....	10

# 1. Download & Installation

Das BIBELQuiz! gibt es in zurzeit in zwei verschiedenen Versionen.

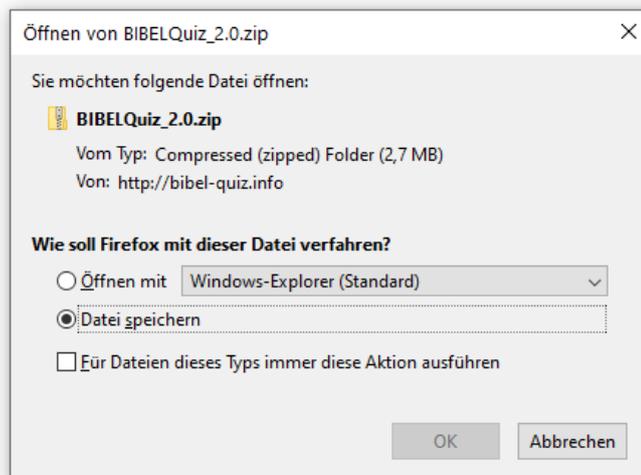
Beide findest du auf unserer Homepage [www.bibel-quiz.info](http://www.bibel-quiz.info) unter „Downloads“ zum Herunterladen.

## a) Installationsdatei

Diese Version des Spiels ist zur Installation auf Windows-PCs gedacht. Lade einfach die Datei herunter, indem du auf Download klickst.

Speichere die Datei auf deinem PC.

Im Normalfall findest du sie nun in deinem voreingestellten Downloadordner. Wenn nicht, kannst du sie mithilfe der Windows-Suchfunktion finden. Suche einfach nach „Bibelquiz“.



Hast du die Datei gefunden, musst du sie nun extrahieren. Dies funktioniert durch einen Rechtsklick auf die Datei und dann „Alle extrahieren“. Wenn du das geschafft hast, öffnest du den Ordner und dann die Datei „BIBELQuiz!.exe“.



Da wir noch Probleme mit der Zertifizierung haben erscheint folgende Nachricht. Klicke auf „Weitere Informationen“ und dann auf „Trotzdem ausführen“. Wir haben keinen Virus in dem Programm und hoffen das Problem bald lösen zu können. Folge nun den Installationsschritten.

Sobald das Spiel installiert ist, kannst du beginnen.

## b) Portable Version

Diese Version installiert kein Programm auf dem Computer und wird genauso wie oben beschrieben heruntergeladen und gestartet.

## 2. Voreinstellungen

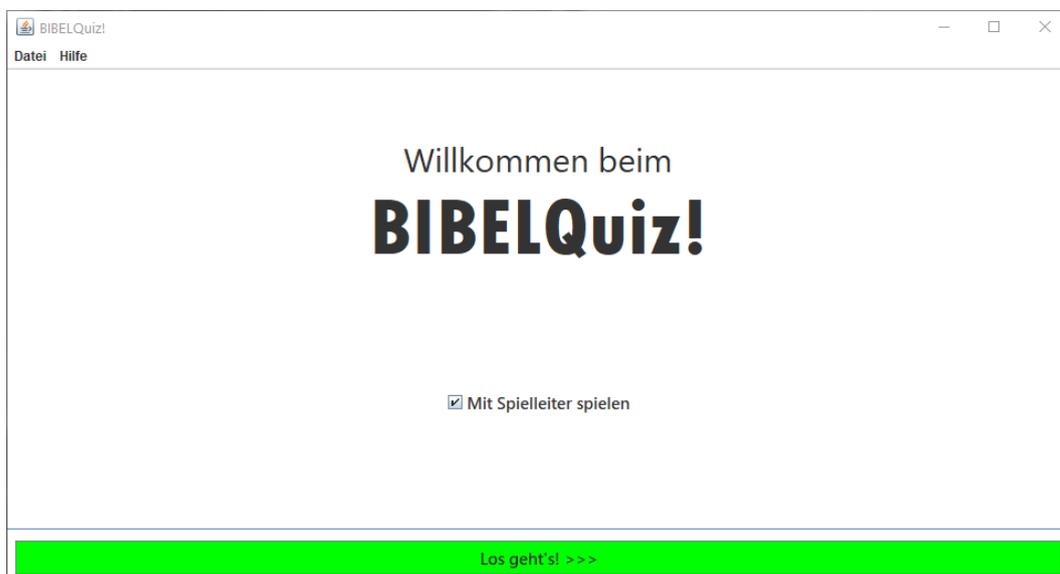
Um das Spiel optimal als Gruppe spielen zu können, benötigt ihr einen zweiten Bildschirm bzw. einen Beamer. Sobald dieser angeschlossen ist, muss unter Windows die Projizierungseinstellung auf „Erweitert“ gestellt sein. (Tastenkürzel: Windowstaste + P)

Nun kann es los gehen. Starte das BIBELQuiz!!



## 3. Die Startseite

Auf der Willkommenseite darfst du entscheiden, ob du ihr in einer Gruppe – also mit Spielleiter spielt – oder ob du dich allein dem Quiz stellen willst. Das Spiel ist jedoch dafür ausgelegt als Gruppe mit Spielleiter gespielt zu werden. Die Spielanleitung ist dementsprechend konzipiert.



Wenn du dich entschieden hast, so genügt ein Klick auf den grünen Button „Los geht's!“ und das Spiel kann beginnen.

Nun kannst du auswählen, welchen Spielmodus du oder besser ihr spielen möchtet.



**Klassisch 1:** In der ersten klassischen Variante geht es darum, die Fragen nacheinander zu beantworten. Sobald ein Spieler eine Frage beantwortet hat, ist der nächste an der Reihe und so weiter.

**Klassisch 2:** Die zweite Variante funktioniert etwas anders. Hier wird jedem Spieler eine Zeit vorgegeben. In dieser Zeit ist es seine Aufgabe möglichst viele Antworten richtig zu beantworten. Gewonnen hat derjenige, der in der vorgegebenen Zeit mehr Fragen richtig beantworten konnte.

**Kategorien:** Bei dieser Variante gibt es ein Spielfeld, das die Fragen in Kategorien und Schwierigkeiten aufteilt. Jeder Spieler wählt also eine Kategorie und die Schwierigkeitsstufe aus. Je schwerer die Frage, desto mehr Punkte kann er sammeln.

**Bieten:** Hier wird deine Risikobereitschaft geprüft. Jeder Spieler erhält schon zu Beginn des Spiels eine gewisse Anzahl an Punkten. Nun muss er vor der Frage festlegen, wie viel dieser Punkte er aufs Spiel setzt also bietet. Beantwortet er die Frage dann richtig, wird ihm diese Punktzahl gutgeschrieben. Schafft er es jedoch nicht, wird ihm die entsprechende Punktzahl angezogen.

Bevor nun mit dem eigentlichen Spiel begonnen werden kann, müssen noch einige Einstellungen vorgenommen werden. Diese sind bei jeder Spielvariante gleich und erscheinen sobald du eine Spielvariante ausgewählt hast.

## 4. Das Menüband

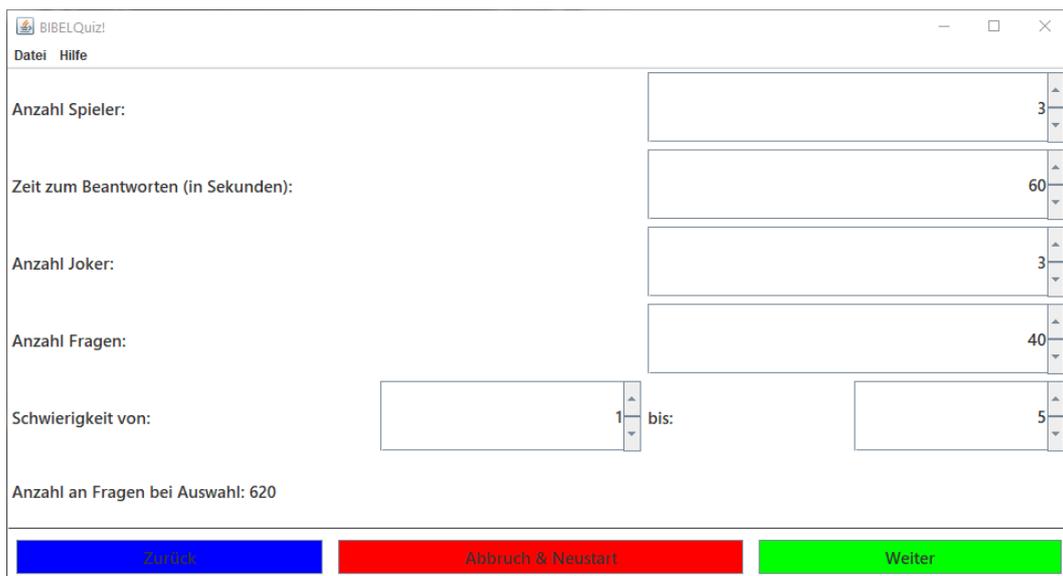
Doch noch kurz etwas Allgemeines zum Menüband:

Du hast während dem ganzen Spiel die Möglichkeit einen Spielstand zu speichern und ihn zu einem späteren Zeitpunkt wieder zu öffnen. Dies kannst du über den Menüpunkt „Datei“ erledigen.

Unter dem Menüpunkt „Hilfe“, kannst entweder diese Anleitung finden, genauere Informationen zur Spielversion einholen oder später im Spiel eine Frage melden, die beispielsweise nicht richtig oder irreführend ist.



## 5. Spieleinstellungen



Bevor es jetzt so richtig los gehen kann, sind folgende Eingaben nötig:

- **Wie viele Spieler spielen mit?**

Als Spieler ist entweder jeder einzelne Spieler gemeint oder wenn ihr eine sehr große Anzahl an Spielern seid, die Anzahl an Gruppen, die mitspielen.

- **Wie lange hat der Spieler Zeit die Frage richtig zu beantworten?**

Im Spielmodus „Klassisch 2“ ist hier die Zeitspanne festzulegen, in der der Spieler möglichst viele Fragen beantworten soll.

- **Wie viele Joker pro Spieler sind zugelassen?**

Das Spiel enthält zwei Joker.

„**Bibel benutzen**“ – bedeutet, dass der Spieler zur Beantwortung der Frage die Bibel nutzen darf.

„**Zeit verdoppeln**“ – spricht für sich. Der Spieler erhält bei Benutzung die doppelte Zeitlänge um die Frage zu beantworten.

Du musst hier in den Einstellungen entscheiden, wie oft jeder Spieler einen Joker nutzen darf.

- **Wie viele Fragen soll die Spielrunde insgesamt enthalten?**

Die Anzahl wird je nach Spielmodus und Anzahl der Spieler noch etwas angepasst.

- **Welche Schwierigkeitsstufen sollen abgefragt werden?**

Die Schwierigkeitsstufen sind wie folgt aufgeteilt:

- Stufe 1 = absolut kinderleichte Fragen
- Stufe 2 = Fragen für größere Kinder, aber immer noch Grundwissen
- Stufe 3 = Grundwissensfragen für Erwachsene
- Stufe 4 = Anspruchsvolle Fragen für Erwachsene
- Stufe 5 = Fragen für absolute Bibelkenner

Nun kannst im nächsten Schritt die Kategorien auswählen, aus denen euch die Fragen gestellt werden sollen. Achtung: Im Spielmodus „Kategorien“ können nur 6 Kategorien gewählt werden.

The screenshot shows a window titled "BIBELQuiz!" with a menu bar containing "Datei" and "Hilfe". The main content area is titled "Worüber sollen die Fragen gestellt werden?". Below this title, there are two columns of checkboxes, each with a category name next to it. All checkboxes are checked. The categories are: Geographie, Personen, Pflanzen und Tiere, Gegenstände, Kirchengeschichte, Biblische Geschichte, Zahlen, Zitate, Bibelkenntnis, Rund um die Bibel, and Aufgaben. Below the list, it says "Anzahl an Fragen bei Auswahl: 620". At the bottom of the window, there are three buttons: "Zurück" (blue), "Abbruch & Neustart" (red), and "Weiter" (green).

<input checked="" type="checkbox"/> Geographie	<input checked="" type="checkbox"/> Zahlen
<input checked="" type="checkbox"/> Personen	<input checked="" type="checkbox"/> Zitate
<input checked="" type="checkbox"/> Pflanzen und Tiere	<input checked="" type="checkbox"/> Bibelkenntnis
<input checked="" type="checkbox"/> Gegenstände	<input checked="" type="checkbox"/> Rund um die Bibel
<input checked="" type="checkbox"/> Kirchengeschichte	<input checked="" type="checkbox"/> Aufgaben
<input checked="" type="checkbox"/> Biblische Geschichte	

Anzahl an Fragen bei Auswahl: 620

Zurück Abbruch & Neustart Weiter

Wenn du das erledigt hast, kannst du ihm nächsten Schritt die abzufragenden Bücher der Bibel auswählen.

The screenshot shows the 'BIBELQuiz!' application window. The title bar includes 'BIBELQuiz!' and standard window controls. Below the title bar is a menu bar with 'Datei' and 'Hilfe'. The main content area is titled 'Über welche Bücher sollen die Fragen gestellt werden?' and contains a grid of 48 Bible books, each with a checked checkbox. The books are arranged in four columns: AT, NT, andere, Mose, Josua, Richter, Ruth, Samuel, Könige, Chronik, Esra, Nehemia, Esther, Hiob, Psalmen, Sprüche, Prediger, Hohelied, Jesaja, Jeremia, Klagelieder, Hesekiel, Daniel, Hosea, Joel, Amos, Obadja, Jona, Micha, Nahum, Habakuk, Zephanja, Haggai, Sacharja, Maleachi, Evangelien, Apostelgeschichte, Römer, Korinther, Galater, Epheser, Philipper, Kolosser, Thessalonicher, Timotheus, Titus, Philemon, Petrus, Johannes, Hebräer, Jakobus, Judas, and Offenbarung. Below the list, it says 'Anzahl an Fragen bei Auswahl: 620'. At the bottom, there are three buttons: 'Zurück' (blue), 'Abbruch & Neustart' (red), and 'Weiter' (green).

Zuletzt muss noch jedem Spieler bzw. jeder Gruppe ein Name zugewiesen werden, um die Spieler im Laufe des Quiz zuordnen zu können.

The screenshot shows the 'BIBELQuiz!' application window. The title bar includes 'BIBELQuiz!' and standard window controls. Below the title bar is a menu bar with 'Datei' and 'Hilfe'. The main content area is titled 'Geben Sie hier Ihre Namen ein:' and contains three input fields for player names. The first field is labeled 'Name Spieler 1:' and contains the text 'Thomas'. The second field is labeled 'Name Spieler 2:' and contains the text 'Klara'. The third field is labeled 'Name Spieler 3:' and contains the text 'Susanne'. At the bottom, there are three buttons: 'Zurück' (blue), 'Abbruch & Neustart' (red), and 'Weiter' (green).

Ein Klick auf „Weiter“ und das Spiel beginnt.

Achtung: Nun erscheinen zwei Fenster. Als Spielleiter musst du nun das neu erschienene Fenster für die Spieler auf den zweiten Monitor oder Beamer verschieben.

## 6. Das Spielleiter-Menü

An dieser Stelle erkläre ich dir kurz wie das Menü für den Spielleiter aufgebaut ist.



1. Hier wird die aktuelle Frage angezeigt.
2. Und hier die passende Antwort. Diese sieht nur der Spielleiter!
3. Hier findest du die Namen der Spieler samt ihrem aktuellen Punktestand. Sollte irgendetwas schiefgelaufen sein, kannst die Punktezahl manuell eingeben und mit Enter bestätigen.
4. Hier sind die Joker zu finden. Klickst du darauf, so wird der Joker für den aktuellen Spieler ausgewählt.
5. Hier kannst die Anzeige der Spieler zwischen Frage und Antwort wechseln. Achtung: Sobald du hierauf klickst, wird die Zeit gestoppt und die Runde ist vorbei.
6. Hiermit beendest du das Spiel komplett und gelangst wieder ins Hauptmenü.
7. Hier kannst du die Zeit wieder auf Startwert zurücksetzen.
8. Diese beiden Button solltest du erst benutzen, wenn die Frage beantwortet wurde und die Antwort gezeigt wurde. Mit diesen Buttons gelangst du zur nächsten Frage.

Hinweis: Im Spielmodus Bieten gibt es noch ein Fenster zwischen den Fragen, in dem die gebotene Punktezahl eingetragen werden muss. **Bestätigt wird immer mit Enter.**

## 7. Noch Fragen?

Solltest du jetzt noch Fragen oder Ideen haben, kannst du dich gerne bei uns melden.

Entweder über unsere Homepage oder direkt über E-Mail: [bibelquiz@web.de](mailto:bibelquiz@web.de)

Wir freuen uns über jedes Feedback und jede konstruktive Kritik. Schön wäre, wenn du uns dabei sagst, wer du bist und woher du kommst 😊

## 8. Impressum

Das Spiel und die Anleitung wurden von Samuel Schulz & Artur Fleischhauer programmiert bzw. verfasst. Das Spiel haben wir aus Freude an der Bibel und am Programmieren in unserer Freizeit erstellt.

Da es ein Freizeitprojekt und nicht kommerziell ist, können wir keine Haftung übernehmen.

Gott segne dich!

*„Und die Königin von Saba hörte von dem Ruhm Salomos  
wegen des Namens des Herrn,  
und sie kam, um ihn mit Rätseln zu prüfen.*

*[...]*

*Und Salomo gab ihr Antwort auf alle ihre Fragen;  
es war dem König nichts verborgen,  
daß er es ihr nicht hätte erklären können.“*

1.Könige 10,1.3